import java.applet.Applet;

import java.awt.Button;

 /\*

<applet code="CreateAWTButtonExample" width=200 height=200>

</applet>

\*/

public class CreateAWTButtonExample extends Applet

{

public void init()

{

Button button1 = new Button();

button1.setLabel("My Button 1");

Button button2 = new Button("My Button 2");

//add buttons using add method

add(button1);

add(button2);

 }

 }

**Change AWT Button Font Example**

import java.applet.Applet;

import java.awt.Button;

import java.awt.Font;

/\*

<applet code="ChangeButtonFontExample" width=200 height=200>

</applet>

\*/

public class ChangeButtonFontExample extends Applet

{

         public void init()

{

               //create buttons

                Button button1 = new Button("Button 1");

                Button button2 = new Button("Button 2");

                Font myFont = new Font("Courier", Font.ITALIC,12);

                button1.setFont(myFont);

                //add buttons

                add(button1);

                add(button2);

        }

}

**Hide Button Example**

import java.applet.Applet;

import java.awt.Button;

/\*

<applet code="HideButtonExample" width=100 height=200>

</applet>

\*/

public class HideButtonExample extends Applet

{

         public void init()

{

                //create Buttons

                Button Button1 = new Button("Ok");

                Button Button2 = new Button("Cancel");

                //add Buttons

                add(Button1);

                add(Button2);

                Button2.setVisible(false);

        }

}

**Change Button Foreground Color Example**

import java.applet.Applet;

import java.awt.Button;

import java.awt.Color;

/\*

<applet code="ChangeButtonForegroundExample" width=200 height=200>

</applet>

\*/

public class ChangeButtonForegroundExample extends Applet

{

        public void init()

{

                //create buttons

                Button button1 = new Button("Button 1");

                Button button2 = new Button("Button 2");

                button1.setForeground(Color.magenta);

                button2.setForeground(Color.blue);

                //add buttons

                add(button1);

                add(button2);

        }

}

**Change Button Background Color Example**

import java.applet.Applet;

import java.awt.Button;

import java.awt.Color;

/\*

<applet code="BBC" width=200 height=200>

</applet>

\*/

public class BBC extends Applet

{

         public void init()

{

                //create buttons

                Button button1 = new Button("Button 1");

                Button button2 = new Button("Button 2");

                button1.setBackground(Color.red);

                button2.setBackground(Color.green);

                //add buttons

                add(button1);

                add(button2);

        }

}

**Remove AWT Button From Applet or Window Frame Example**

import java.applet.Applet;

import java.awt.Button;

/\*

<applet code="RemoveButtonExample" width=200 height=200>

</applet>

\*/

public class RemoveButtonExample extends Applet

{

         public void init()

{

                //create Buttons

                Button Button1 = new Button("Ok");

                Button Button2 = new Button("Cancel");

                //add Buttons

                add(Button1);

                add(Button2);

         remove(Button1);

        }

}

**Determine If The Button Is Enabled Example**

import java.applet.Applet;

import java.awt.Graphics;

import java.awt.Button;

/\*

<applet code="DetermineIfButtonEnabled" width=100 height=200>

</applet>

\*/

public class DetermineIfButtonEnabled extends Applet

{

        boolean isButton1Enabled;

        boolean isButton2Enabled;

        public void init()

{

                //create Buttons

                Button Button1 = new Button("Ok");

                Button Button2 = new Button("Cancel");

                //add Buttons

                add(Button1);

                add(Button2);

                Button1.setEnabled(false);

                isButton1Enabled = Button1.isEnabled();

                isButton2Enabled = Button2.isEnabled();

        }

        public void paint(Graphics g){

 g.drawString("Is Button 1 enabled? " + isButton1Enabled, 10,50);

g.drawString("Is Button 2 enabled? " + isButton2Enabled, 10,70);

        }

}

**Determine If The Button Is Visible Example**

import java.applet.Applet;

import java.awt.Graphics;

import java.awt.Button;

/\*

<applet code="DetermineIfButtonVisible" width=100 height=200>

</applet>

\*/

public class DetermineIfButtonVisible extends Applet{

        boolean isButton1Visible;

        boolean isButton2Visible;

               public void init()

{

                //create Buttons

                Button Button1 = new Button("Ok");

                Button Button2 = new Button("Cancel");

                //add Buttons

                add(Button1);

                add(Button2);

                Button2.setVisible(false);

                isButton1Visible = Button1.isVisible();

                isButton2Visible = Button2.isVisible();

        }

        public void paint(Graphics g)

{

                g.drawString("Is Button 1 visible? " + isButton1Visible, 10,50);

                g.drawString("Is Button 2 visible? " + isButton2Visible, 10,70);

        }

}

**Disable Button Example**

import java.applet.Applet;

import java.awt.Button;

/\*

<applet code="DisableButtonExample" width=100 height=200>

</applet>

\*/

public class DisableButtonExample extends Applet

{

         public void init()

{

                //create Buttons

                Button Button1 = new Button("Ok");

                Button Button2 = new Button("Cancel");

                //add Buttons

                add(Button1);

                add(Button2);

                Button2.setEnabled(false);

        }

}

## MouseEventMouseListener Example Applet

importjava.applet.Applet;

importjava.awt.\*;

importjava.awt.event.\*;

public class AppletMouseListener extends Applet implements MouseListener

{

 String str="";

 // init() in place of frame constructor

public void init()

 {

addMouseListener(this);

 }

 // override all the 5 abstract methods of MouesListener

public void mousePressed(MouseEvent e)

 {

str = "You pressed mouse";

repaint();

 }

public void mouseReleased(MouseEvent e)

 {

str = "You released mouse";

repaint();

 }

public void mouseClicked(MouseEvent e)

 {

str = "You clicked mouse";

repaint();

 }

public void mouseEntered(MouseEvent e)

 {

str = "Mouse entered frame";

repaint();

 }

public void mouseExited(MouseEvent e)

 {

str = "Mouse existed frame";

repaint();

 }

 // write paint() method to draw on applet window

public void paint(Graphics g)

 {

g.drawString(str, 75, 150);

 }

}

<applet code="AppletMouseListener.class" width="300" height="300">

</applet>